

Nolikums

Izzini Latvijas Gada monētās iekaltās kultūrzīmes kopā ar letonika.lv!

Spēle ilgst no 2016. gada 1. martam līdz 22. martam

Virtuālo spēli "Izzini Latvijas monētās iekaltās kultūrzīmes kopā ar letonika.lv!" organizē sabiedrība "Tilde" un Kultūras informācijas sistēmu centrs sadarbībā ar Latvijas Banku. Spēle norit vienlaikus ar Latvijas Bankas organizēto balsojumu par Latvijas "Gada monētu 2015" - nobalsojot var savā bibliotēkā vai interneta vietnē www.bank.lv/aptauja.

Spēles norises laiks, vieta un formāts.

Spēle sākas otrdien, 2016.gada 1. martā un turpinās līdz otrdienai, 2016.gada 22. martam (plkst. 24:00). Spēle norisinās virtuālajā vidē portālā www.letonika.lv. Visās Latvijas publiskajās bibliotēkās ir nodrošināta brīvpieeja letonika.lv portālam.

Dalība spēlē

Spēlē var piedalīties ikviens interesents. Lai piedalītos spēlē, dalībniekiem ir jāreģistrējas. Reģistrējoties ir jānorāda reāla e-pasta adrese (e-pasta adreses netiks publiskotas), kas tiks prasīta katru reizi, kad spēlētājs vēlēšies spēlēt. Lai sāktu spēli, ir jāievada reģistrācijas laikā norādītā e-pasta adrese un parole. Spēles balvas — 2015. gadā izlaistās sudraba monētas — savā starpā izcīnīs tikai tie spēles dalībnieki, kas reģistrējoties būs norādījuši savu bibliotēku. Tie, kas nepārstāv kādu bibliotēku, balvu izcīņā nepiedalās.

Spēles gaita

Spēlē ir 12 jautājumi, kas sadalīti 6 līmeņos. Spēle sākas ar pirmo jautājumu, jautājumi tiek izspēlēti pa vienam — viens aiz otra. Pēc atbildes ievadīšanas notiek atbildes automatiska izvērtēšana, un tiek uzdots nākamais jautājums. Katrā līmenī var būt atšķirīgs atbildes ievadīšanas princips.

Spēles gaitā ir redzams spēles laiks un iegūto punktu skaits. Ja uz jautājumu ir atbildēts pareizi, par to tiek piešķirts viens punkts, kas pie nākamā jautājuma uzdošanas uzreiz atspoguļojas kopējā punktu skaitā.

Pabeidzot spēli, dalībnieks redz savu rezultātu un pārskatu par to, uz kuriem jautājumiem ir atbildēts pareizi, bet uz kuriem ne. Uz pēdējo, sestā līmeņa, jautājumu visas atbildes ir pareizas.

Atbildes uz spēles jautājumiem ir atrodamas tepat — letonika.lv resursos. Atgādinām, ka visās publiskajās bibliotēkās to apmeklētājiem letonika.lv ir pieejama bez maksas.

Spēles žetoni

Katrs spēlētājs dienā var spēlēt vairākas reizes, bet ne neierobežotu reižu skaitu.

Spēles sākumā spēlētājs savā virtuālajā spēles kontā saņem 3 spēles žetonus. Par katru spēlēšanas reizi ir "jāmaksā" viens žetons. Katru dienu tieši pusnaktī virtuālais konts automatiski tiek papildinās, lai tajā būtu 3 žetoni. Konts tiek papildināts līdz 3 žetoniem neatkarīgi no tā, cik žetonu spēlētājam kontā tobrīd ir. Šos 3 žetonus dienas gaitā katrs spēlētājs drīkst tērēt jebkurā viņam ērtā laikā.

Spēli ikviens dalībnieks varēs izspēlēt atkārtoti, jo jautājumi katrā spēlē būs atšķirīgi, dodot iespēju uzzināt daudz jauna, sacensties ar citiem un daudzpusīgi iepazīt kā monētas, tā arī tajās iekaltās kultūrzīmes.

Rezultātu aprēķins

Rezultāts tiek aprēķināts un reģistrēts automātiski.

Punktus piešķir par pareizajām atbildēm un par spēlei patērēto laiku. Par katru pareizu atbildi tiek piešķirts 1 punkts. Ja tiek atbildēts pareizi uz visiem spēles jautājumiem, spēlētājs par to saņem 12 punktus. Papildu punkti tiek piešķirti arī par ātrumu. Par katru sekundi, kas netiek patērēta līdz 5 minūšu laika robežai, spēlētājs saņem 0,01 bonusa punktu. Šādi var iegūt līdz pat 3 bonusa punktiem. Šie bonusa punkti tiek summēti ar pareizo atbilžu punktiem, tādējādi iegūstot dalībnieka spēles rezultātu.

Būtiski ir pareizi atbildēt uz visiem spēles jautājumiem, jo tikai tie dalībnieki, kas vismaz vienreiz ir izspēlējuši spēli, pareizi atbildot uz visiem jautājumiem, piedalās balvu izlozē. Uzrādītais laiks dalībai izlozē nav būtisks, tad ir vienīgi sacensību garam un izaicinājumam.

Uzvarētāji

Individuālie dalībnieki

Izlozes veidā tiks noteikti seši spēles uzvarētāji. Uzvarētāji ir visi spēles dalībnieki, kas kaut vienā spēlē ir pareizi atbildējuši uz visiem spēles jautājumiem (pēdējā jautājuma visas atbildes tiek uzskatītas par pareizām) un reģistrējoties norādījuši savu bibliotēku. Visi uzvarētāji saņems galveno balvu, piedaloties izlozē.

Bibliotēku sacensība

Konkursā tiks noteiktas piecas aktīvākās bibliotēkas, tas ir, tās bibliotēkas, kuras iegūs augstāko dalības reitingu jeb punktu skaitu. Bibliotēku punktu skaitu veido to pārstāvēto spēlētāju labāko rezultātu kopsūma. Katram spēlētājam tiek ieskaitīts viens vislabākais rezultāts. Kopsūma tiek dalīta ar bibliotēkā reģistrēto lietotāju skaitu, tādējādi iegūstot bibliotēkas reitingu.

Uzvarēs tās bibliotēkas, kurām būs visaugstākais reitings vienā no trim grupām: pagastu bibliotēkas (tiks apbalvotas 2 aktīvākās bibliotēkas šajā grupā), mazpilsētu bibliotēkas (tiks apbalvotas 2 aktīvākās bibliotēkas šajā grupā) un reģionālās bibliotēkas (tiks apbalvota 1 bibliotēka šajā grupā).

Balvas

Balvu fondā individuālajiem dalībniekiem ir sešas Latvijas Bankas 2015. gada kolekcijas sudraba monētas. Izlozes veidā tiks noteikts, kuru no sešām monētām seši izlozes veiksminieki iegūs. Iegūtās balvas spēles dalībniekiem pa pastu nosūtīs Latvijas Banka. Pirms tam organizatori sazināsies ar uzvarētāju, rakstot uz viņa norādīto e-pasta adresi. Letonika.lv dāvanu fondā ir pieci kārumu grozi, ar kuriem apbalvos aktīvākās bibliotēkas. Bibliotēku sacensības uzvarētājus paziņos un balvas pasniegs Gada monētas noslēguma pasākumā Rīgas Vēstures un kuģniecības muzejā, 28. aprīlī.

Papildinformācija par konkursu:

Anita Vasiļjeva, 67605001, letonika@tilde.lv,

Ilma Elsberga, 67844902, ilma.elsberga@kis.gov.lv,



letonika.lv

LATVIJAS BANKA

